

Skalowanie obrazów rastrowych II: Interpolacja i aproksymacja

Przemysław Śliwiński

3 września 2022

„Beautiful objects are wrought by study through effort, but ugly things are reaped automatically without toil“

Demokryt

Przypomnienie

Splotem (dyskretnym) nazywamy następujący operator (przekształcenie ciągu w ciąg):

$$\begin{aligned}(\lambda * f)(x_n) &= \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \lambda_k f(x_{n-k}) \\ &= \dots + \lambda_{-1} f(x_{n+1}) + \lambda_0 f(x_n) + \lambda_1 f(x_{n-1}),\end{aligned}$$

gdzie, ciągi $\{\lambda_n\}$ i $\{f(x_n)\}$ są w naszym przypadku odpowiednią impulsową i sygnałem (obrazem). Splatając obrazy (sygnały dwuwymiarowe) często korzystamy z założenia o separowalności odpowiedzi impulsowej, dzięki której

$$\lambda_{nm} = \lambda_n \cdot \lambda_m,$$

a stąd

$$(\lambda ** f)(x_{nm}) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \sum_{l=-\infty}^{+\infty} \lambda_k \lambda_l f(x_{n-k, m-l}) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \lambda_k \sum_{l=-\infty}^{+\infty} \lambda_l f(x_{n-k, m-l}),$$

w konsekwencji, możliwa jest implementację splotu 2D z wykorzystaniem algorytmów opracowanych dla przypadku jednowymiarowego.

1 Zakres ćwiczenia

1.1 Rozgrzewka

1. Zaimplementować funkcję próbkującą zadaną funkcję w K punktach i zapamiętującą próbki w postaci wektora.
2. Opracować wersję 2D powyższej funkcji. Sprawdzić i zilustrować efekt działania dla każdej z funkcji interpolujących $\Pi()$, $\Lambda()$ oraz $\Omega()$.

1.2 Ćwiczenie właściwe – powiększanie i pomniejszanie obrazów

1. Dla wybranego obrazu o rozmiarach 1024×1024 pikseli ¹ należy wygenerować jego wersje wygładzone za pomocą splotu obrazu ze spróbkowanymi funkcjami $\Pi()$, $\Lambda()$ oraz $\Omega()$ o wybranych liczbach próbek $K = 3 * 2^k$, $k = 1, 2, 3, \dots$ a następnie pomniejszyć je do rozmiarów $2^p \times 2^p$, $p = 7, 8$ pikseli oraz (być może z pomocą tych samych funkcji interpolujących) przywrócić im oryginalny rozmiar.
2. Ponownie oznaczając przez $O(n, m)$ i $O_{\phi, \psi}(n, m)$ obraz oryginalny oraz przeskalowany i przywrócony do początkowej wielkości z pomocą wybranych funkcji interpolujących $\phi(), \psi() \in \{\Pi(), \Lambda(), \Omega()\}$, wyznaczyć jakość obrazów wynikowych za pomocą poniższych formuł dla każdej z wartości K oraz p :

$$MSE = \sum_n \sum_m (O(n, m) - O_{\phi, \psi}(n, m))^2$$
$$MAE = \sum_n \sum_m |O(n, m) - O_{\phi, \psi}(n, m)|$$

i na tej podstawie wybrać (obiektywnie) najlepszy schemat interpolacji.

3. Wybrać **subiektywnie**² najlepszą spośród funkcji interpolujących wraz z najlepszą dla niej wartością K dla każdego p .³
4. Powtórzyć powyższe⁴ ćwiczenia dla wersji obrazu o średniej liczbie fotonów pomniejszonej $\eta = 1, 4, 16, 64, 256$ razy względem oryginalnego obrazu $O(n, m)$ (w Matlabie: `'poissrnd(0/eta)*eta'`).

¹Np. znów kwiatów [karnegii olbrzymiej](#).

²I spróbować uzasadnić!

³Czy istnieje zależność pomiędzy K a p ?

⁴wygenerować, wygładzić, pomniejszyć, powiększyć obraz

5. Porównać z wynikami z poprzedniego ćwiczenia i wyciągnąć wnioski.

2 Zadanie dodatkowe – dekonwolucja

Zaproponować filtr „rozplotowy”⁵ wyostrzający obraz tak aby po jego wygładzeniu z funkcjami interpolującymi (a przed pomniejszeniem) można było uzyskać obraz oryginalny.⁶

⁵Albo „rozplot”? „Rozplot”? Skoro można „rozsupłać” albo „rozplątać”?

⁶Czy to jest możliwe? Kiedy? Dla jakich obrazów?