

Tematy projektów zespołowych¹

1. Okno

- Unity/Unreal
- Kinect/kamera/komórka

2. Wyspa doktora Moreau

- Unity/Agent ML
- Open CV/TensorFlow/Caffe

3. Hollywood

- Unity
- DensePose
- Open CV/TensorFlow/Caffe

4. Autonomiczny dron/samochód

- Unity/Unreal
- AirSim
- Open CV/TensorFlow/Caffe

Przemysław Śliwiński

¹ Wybór tematu, skład i podział zadań **9 marca 2023**.

Wersja alfa **13 kwietnia 2023**.

Wersja beta **11 maja 2023**.

Wersja ostateczna **22 czerwca 2023**.