

Tematy projektów zespołowych¹

1. Okno

- Unity/Unreal
- Kinect/kamera/komórka

2. Wyspa doktora Moreau

- Unity/Agent ML
- Open CV/TensorFlow/Caffe

3. Hollywood

- Unity
- DensePose
- Open CV/TensorFlow/Caffe

4. Autonomiczny dron/samochód

- Unity/Unreal
- AirSim
- Open CV/TensorFlow/Caffe

Przemysław Śliwiński

¹ Wybór tematu, skład i podział zadań **5 marca 2020**.
Wersja alfa **15 kwietnia 2020**.
Wersja beta **13 maja 2020**.
Wersja ostateczna **17 czerwca 2019**.