

Aproksymacja - wygładzanie i redukcja zakłóceń

Przemysław Śliwiński

November 14, 2017

1 Algorytmy wygładzania I

Na wybranym obrazie $N \times N$ (np. <http://1drv.ms/1mQJ2hq>) dokonać redukcji zakłóceń za pomocą:

1. filtru splotowego (ruchoma średnia) o wybranej długości i wybranym kształcie funkcji jądra (np. prostokątne, trójkątne, Keysa)
2. filtru medianowego
3. filtru bilateralnego o wybranej długości i kształcie funkcji jądra

W każdym z przypadków porównać obraz zakłócony z oryginałem (np. <http://1drv.ms/1mQIZSJ>). Wyznaczyć błąd średniokwadratowy. Wybrać najlepsze parametry filtrów i porównać je ze sobą.

