

PROGRAMOWANIE W INTERNECIE

TEMATY ĆWICZEŃ LABORATORYJNYCH

Prowadzący

Przemysław Śliwiński

E-mail

Przemyslaw.Sliwinski@pwr.edu.pl

Lokalizacja

C-16/L1.3

Tematy projektów

Poniżej znajdują Państwo **propozycje** tematów projektów:

1. Landscape GPS – aplikacja do wyświetlania na mapie obszaru widzianego z danego miejsca
2. Camera on Demand – aplikacja udostępniająca obrazy z kamer(y) telefon(u/-ów) na innych telefon(ie/ach)
3. Zin Service – serwis sieciowy przekształcający zdjęcia w szkice „Piórkiem i węglem”
4. Tap-O-Clock – aplikacja podająca aktualną godzinę po potrząśnięciu telefonem
5. Phone Silencer – aplikacja wyciszająca telefon na zajęciach w oparciu o plan zajęć i położenie GPS
6. 3D DR – aplikacja do rekonstrukcji sceny 3D na potrzeby Unity/Unreal
7. Calorymetr – aplikacja wyznaczająca ilość spalonych kalorii
8. Puzzle/wisielec/szachy/poker – gra 3D z interfejsem głosowym
9. Quantum Computer – aplikacja do symulowania działania komputera kwantowego
10. AR – aplikacja do wzbogaconej rzeczywistości w oparciu o moduły AR (Core/Kit/SDK)
11. Virtual Keyhole – aplikacja do podglądania AR/VR przez dziurkę od klucza

Każdy z tematów należy **uściślić w ramach zakresu realizowanych** pracy.

Warunki zaliczenia

Niezależnie od wybranego tematu, każdy z nich podlega tym samym wymaganiom i oceniany będzie wg tych samych kryteriów¹:

1. Zgłoszenie tematu na **pierwszych** zajęciach projektowych obejmujące:
 - a. Temat projektu
 - b. Zakres realizowanych prac
 - c. Skład grupy projektowej z podziałem prac na poszczególnych członków
2. Przedstawienie wersji α projektu przed **6 grudnia 2014**²
3. Przygotowanie wersji finalnej na ostatnie zajęcia projektowe i jej prezentacja w postaci³
 - a. Demonstracji działającego programu oraz
 - b. Trzyminutowego filmu/screencastu demonstrującego wyniki projektu (z udziałem każdego z członków grupy)
4. Kryteria merytoryczno-formalne zaliczenia:
 - a. Zrealizowanie projektu wg planu
 - b. Zgodność ze standardami (w tym z interfejsem użytkownika)
 - c. Prezentacja końcowa projektu

¹ Niespełnienie w terminie któregokolwiek z punktów 1-3 oznacza rezygnację z zaliczenia projektu.

² Grupa stanowi – z punktu widzenia zaliczenia projektu – niepodzielną całość. Stąd zgłoszenie, przedstawienie wersji α i końcowej projektu odbywa się tylko w pełnym jej składzie.

³ Film ze sprawozdaniem należy umieścić na wybranym, ogólnodostępnym serwerze.