

Redukcja zakłóceń

dr hab. inż. Przemysław Śliwiński, prof. PWr

November 25, 2016

1 Algorytmy wygładzania I

Na wybranym obrazie $N \times N$ (np. https://1drv.ms/f/s!ArXn9WU5UgjzuEh5DntbFYQ_CKjW) dokonać redukcji zakłóceń za pomocą:

1. filtru splotowego (ruchoma średnia) o wybranej długości i wybranym kształcie funkcji jądra (np. prostokątne, trójkątne, Keysa)
2. filtru medianowego

2 Algorytmy wygładzania II

1. filtru bilateralnego o wybranej długości i kształcie funkcji jądra
1. W każdym z przypadków porównać obraz zakłócony z oryginałem (np. https://1drv.ms/f/s!ArXn9WU5UgjzuEh5DntbFYQ_CKjW).
2. Wyznaczyć błąd średniokwadratowy.
3. Wybrać najlepsze parametry filtrów i porównać je ze sobą.
4. Sformułować wnioski

