

PROGRAMOWANIE W INTERNECIE

PROJEKT

Prowadzący

Przemysław Śliwiński

E-mail

Przemyslaw.Sliwinski@pwr.edu.pl

Lokalizacja

218/C-3

Tematy projektów

Poniżej znajdują Państwo propozycje tematów projektów:

1. Tracker GPS – aplikacja do rejestracji położenia
2. Camera on Demand – aplikacja udostępniająca obrazy z kamery
3. Zin Service – serwis sieciowy przekształcający zdjęcia w szkice „piórkim i węglem”
4. Tap-O-Clock – aplikacja podająca aktualną godzinę po potrząśnięciu telefonem
5. Phone Silencer – aplikacja wyciszająca telefon na zajęciach
6. 3D DR – aplikacja do rekonstrukcji sceny 3D na potrzeby silnika Unreal 4 Engine
7. Quantum Computer – aplikacja do symulowania działania komputera kwantowego
8. ...

Każdy z tematów należy uściślić w ramach zakresu realizowanych pracy.

Warunki zaliczenia

Niezależnie od wybranego tematu, każdy z nich podlega tym samym wymaganiom i oceniany będzie wg tych samych kryteriów¹:

1. Zgłoszenie tematu na pierwszych zajęciach projektowych obejmujące:
 - a. Temat projektu
 - b. Zakres realizowanych prac
 - c. Skład grupy projektowej z podziałem prac na poszczególnych członków
2. Przedstawienie wersji α projektu przed **6 grudnia 2014**²
3. Przygotowanie wersji finalnej na ostatnie zajęcia projektowe i jej prezentacja w postaci³
 - a. Demonstracji działającego programu oraz
 - b. Trzyminutowego filmu/screencastu demonstrującego wyniki projektu (z udziałem każdego z członków grupy)
4. Kryteria merytoryczno-formalne zaliczenia:
 - a. Zrealizowanie projektu wg planu
 - b. Zgodny ze standardami wybranego systemu interfejsu użytkownika
 - c. Prezentacja końcowa projektu

¹ Niespełnienie w terminie któregośkolwiek z punktów 1-3 oznacza rezygnację z zaliczenia projektu.

² Grupa stanowi – z punktu widzenia zaliczenia projektu – niepodzielną całość. Stąd zgłoszenie, przedstawienie wersji α i końcowej projektu odbywa się tylko w pełnym jej składzie.

³ Film ze sprawozdaniem należy umieścić na wybranym, ogólnodostępnym serwerze.