

# Zaawansowane metody programowania

---

dr inż. Przemysław Śliwiński

## Zadania laboratoryjne (ARES00304L)

- Opracować interfejs graficzny aplikacji okienkowej do prostego przetwarzania obrazów na wybraną platformę (**luty 2013**):
  - Android
  - Apple iOS
  - Windows Phone/Mobile
- Zaproponować i zaimplementować **algorytmy (marzec 2013)**:
  - poprawy kontrastu
  - wyostrzania
  - korekcji balansu bieli
  - wyostrzania krawędziz płynnym doбором parametrów.
- Zaproponować i zaimplementować **algorytmy redukcji szumów** w obrazach oparte o filtry (**kwiecień 2013**):
  - uśredniające
  - medianowe
  - bilateralne
  - falkowe z progowaniemz płynnym (i automatycznym) doбором parametrów.
- Zaproponować i zaimplementować **algorytmy skalowania i obracania** obrazu oparte o (**maj 2013**):
  - interpolację liniową
  - interpolację sześcienną
  - transformatę falkową
  - seam-carving (bez obracania)z płynnym doбором wielkości skalowania.

## Kryteria oceny

Średnia ocen z punktów 2-4, przy czym:

Podpunkt	Ocena
a.	dst
b.	db
c.	bdb
d.	cel

P. Śliwiński