

Zaawansowane metody programowania

dr inż. Przemysław Śliwiński

Zadania laboratoryjne (ARES00304L)

- Opracować interfejs graficzny aplikacji okienkowej do prostego przetwarzania obrazów na wybraną platformę (**luty 2011**):
 - Android
 - Windows Phone/Mobile
 - Apple iOS
- Zaproponować i zaimplementować **algorytmy** (**marzec 2011**):
 - poprawy kontrastu
 - wyostrzania
 - konwersji do odcieni szarości
 - korekcji balans bieli
- Zaproponować i zaimplementować **algorytmy redukcji szumów** w obrazach oparte o filtry (**kwiecień 2011**):
 - uśredniające
 - medianowe
 - bilateralne
 - falkowe z progowaniem
- Zaproponować i zaimplementować **algorytmy skalowania** obrazu oparte o (**maj 2011**):
 - interpolację liniową
 - interpolację sześcienną
 - transformatę falkową
 - seam-carving

Kryteria oceny

Średnia ocen z punktów 2-4, przy czym:

Podpunkt	Ocena
a.	dst
b.	db
c.	bdb
d.	cel

P.Śliwiński