

Programowanie obiektowe

dr inż. Przemysław Śliwiński

Zadania laboratoryjne (INEW00002L)

1. Zdefiniować i zaimplementować w języku C++ klasę Kot zawierającą wybrane (**luty 2011**):
 - a. składowe (rzeczowniki)
 - b. atrybuty (przymiotniki)
 - c. metody (czasowniki)
2. zaproponować i zaimplementować klasę przechowującą populację (dowolną liczbę obiektów klasy Kot) i umożliwiającą (**marzec 2011**):
 - a. Dodawanie nowych obiektów,
 - b. Znajdowanie i usuwanie obiektów według wybranego klucza (np. imię kota, IACS),
 - c. Wywołującą metody obiektów przechowywanej klasy.
3. Opracować „środowisko naturalne” dla populacji złożone z (**kwiecień 2011**):
 - a. Pokarmu (np. z puszki)
 - b. Obiektów nieruchomych (np. przeszkód)
 - c. Obiektów ruchomych (np. myszy, ptaków i psów)
4. zaproponować i zaimplementować „algorytm życia” uwzględniający (**maj 2011**):
 - a. Stan zdrowia, apetyt, etc.
 - b. Szukanie pożywienia,
 - c. Rozmnażanie i śmierć osobników.
5. zaproponować interfejs użytkownika do śledzenia życia populacji (**czerwiec 2011**):
 - a. Tekstowy
 - b. Graficzny
 - c. Graficzny - interakcyjny

Kryteria oceny

Średnia ocen z punktów 2-5, przy czym:

Podpunkt	Ocena
a.	dst
b.	db
c.	bdb

P.Śliwiński