Zaawansowane techniki programowania - laboratorium

# Dr inż. Przemysław Śliwiński 218/C-3

1. Opracowanie przy użyciu biblioteki standardowej C++ (x2)
	1. książki adresowej,
	2. bazy utworów muzycznych.
2. Opracowanie biblioteki szablonów do (x3)
	1. obsługi biblioteki szyfrowania **RSA**,
	2. wyznaczania szybkich (prostych i odwrotnych) transformat falkowych, Fouriera i Walsha,
	3. kodowania **OFDMA**, **WCDMA**,
3. Opracowanie aplikacji na urządzenie przenośne (smartfon/tablet etc.) do (x3)
	1. prognozowania zużycia baterii,
	2. sieciowej gry w warcaby,
	3. gry w „wisielca”.