Zaawansowane techniki programowania - laboratorium

# Dr inż. Przemysław Śliwiński 218/C-3

1. Opracowanie przy użyciu biblioteki standardowej C++ (x2)
   1. książki adresowej,
   2. bazy utworów muzycznych.
2. Opracowanie biblioteki szablonów do (x3)
   1. obsługi biblioteki szyfrowania **RSA**,
   2. wyznaczania szybkich (prostych i odwrotnych) transformat falkowych, Fouriera i Walsha,
   3. kodowania **OFDMA**, **WCDMA**,
3. Opracowanie aplikacji na urządzenie przenośne (smartfon/tablet etc.) do (x3)
   1. prognozowania zużycia baterii,
   2. sieciowej gry w warcaby,
   3. gry w „wisielca”.