

# WSPÓŁCZESNE TECHNOLOGIE INFORMACYJNE

## – PROJEKT –

---

**Dr inż. Przemysław Śliwiński 218/C-3**

1. Usługa sieciowa do kompresji obrazów (i/lub filmów) w standardzie JPEG 2000
  - 1.1. Pobieranie i odsyłanie obrazów
  - 1.2. Interfejs do przekazywania parametrów
  - 1.3. Plug-in do przeglądarki wyświetlający obrazy/filmy
2. Serwer *geo-lokalizacyjny*
  - 2.1. Implementacja serwera i klienta do aktualizacji pozycji
  - 2.2. Interfejs konfiguracyjny
  - 2.3. Moduł statystyk i wizualizacji
3. Serwer *camera-on-demand*
  - 3.1. Implementacja serwera i klientów
  - 3.2. Interfejs konfiguracyjny
  - 3.3. Baza danych do przechowywania filmów
4. System obliczeń rozproszonych
  - 4.1. Implementacja serwera i klientów
  - 4.2. Interfejs konfiguracyjny
  - 4.3. Opracowanie i prezentacja wyników
5. *Virtual guide (augmented reality)*
  - 5.1. Implementacja serwera i klientów
  - 5.2. Interfejs konfiguracyjny
  - 5.3. Implementacja AR

Każdy temat jest podstawą do konkretnej aplikacji zaproponowanej przez realizujących projekt.

Grupa projektowa odpowiada za wybór narzędzi i środowiska. Ocenie podlega zarówno formalna jak i estetyczna strona końcowej aplikacji.