

Programowanie w Internecie

Dr inż. Przemysław Śliwiński 218/C-3

1. Zakres wykładu. Definicje
 - 1.1. Programowania
 - 1.2. Internetu
2. Standardy internetowe
 - 2.1. Języki opisu danych
 - 2.2. HTML a XML
 - 2.3. Języki programowania
 - 2.3.1. C++, Java, Perl, Python...
3. Kompresja danych
 - 3.1. Kompresja stratna
 - 3.2. Kompresja bezstratna
4. Wyrażenia regularne
 - 4.1. Perl
 - 4.2. C++ 11
5. Szyfrowanie i znakowanie danych
 - 5.1. Cyfrowe znaki wodne
 - 5.2. Steganografia
 - 5.3. Szyfrowanie z kluczem tajnym
 - 5.4. Szyfrowanie z kluczem publicznym
6. Kodowanie korekcyjne
 - 6.1. Kodowanie CRC
 - 6.2. Kodowanie Hamminga
7. Techniki programistyczne
 - 7.1. Polimorfizm czasu wykonania
 - 7.2. Wtyczki
8. Programowanie współbieżne I
 - 8.1. Procesy i wątki w
 - 8.2. Prawo Amdahla
 - 8.3. Synchronizacja zasobów
 - 8.4. Czytelnicy i pisarze
 - 8.5. Producenci i konsumenci
9. Programowanie rozproszone
 - 9.1. Synchronizacja czasu
10. Programowanie sieciowych urządzeń mobilnych
 - 10.1. Hierarchia pamięci, pamięć podręczna
 - 10.2. Lokalizacja