

Projekt – wyścig szczurów

Zadanie:

Na planszy-labiryncie z losowo wyznaczonymi przeszkodami i rozrzuconym pożywieniem (również zatrutym) dwie, konkurujące ze sobą grupy szczurów mają za zadanie dotrzeć do wyjścia (eliminując – jeśli zajdzie potrzeba – przeciwników). Wszystkie chwytaki dozwolone...

Kryteria oceny:

- Wątki dst
- Komunikacja +
- Synchronizacja +
- Interfejs +
- Optymalizacja +

Przemysław Śliwiński