

Programowanie obiektowe

dr inż. Przemysław Śliwiński

7 października 2008

1 Kalkulator

Tematem prac w ramach laboratorium było opracowanie **kalkulatora**

Ocena	Funkcje
dst	+ , - , * , / , (dla liczb całkowitych)
dst +	jw. + obsługa nawiasów
db	jw. + działania na liczbach zmiennoprzecinkowych
db +	jw. + obsługa funkcji trygonometrycznych
bdb	jw. + obsługa zmiennych
cel	jw. + obsługa własnych funkcji

Przykłady:

$1 + 2$	\implies	3
$(2 - 2) * 5$	\implies	0
$2.5 * 2.5$	\implies	6.25
$\sin(1) * \sin(1) + \cos(1) * \cos(1)$	\implies	1
brutto = 2000; ZUS = 20.33%; Podatek = 19%;		
netto = brutto * (1 - ZUS) * (1 - Podatek); netto ;	\implies	1290,65
$f(x) = 1/x; f(2);$	\implies	0,5

Podpowiedzi:

1. (C/C++): Do generowania szkieletu programu warto użyć narzędzi **lex/yacc** (**flex/bison**)
2. (C++): Do przechowywania zmiennych wygodnie jest skorzystać z szablonu **map** z biblioteki **STL**